



MYRIAM MOAR

DÉVELOPPEUSE LOGICIEL ET SCRUM
MASTER

@ ELAPSE TECHNOLOGIES

LANGUES PARLÉES

FRANÇAIS

ANGLAIS

INNU (DÉBUTANT)



PROFIL

PLUS JEUNE, J'ÉTAIS UNE FILLE CURIEUSE, ET PAR LE FAIT MÊME... INDÉCISE! JE M'INTÉRESSAIS À TANT DE SUJETS QU'IL M'ÉTAIT DIFFICILE DE CHOISIR MON CHEMIN DE CARRIÈRE. J'AI FINALEMENT FAIT LE SAUT EN INFORMATIQUE! MAINTENANT QUE JE SUIS DÉVELOPPEUSE LOGICIEL, J'ALLIE MON AMOUR DE LA RÉOLUTION DE PROBLÈME AVEC MON DÉSIR DE LIBERTÉ ET D'EXPÉRIMENTER. CE DOMAINE M'AMÈNE À TRAVERS MILLE AUTRES: DIVERTISSEMENT, ÉDUCATION, SANTÉ, INDUSTRIEL... APRÈS TOUT, LA TECHNOLOGIE EST MAINTENANT AU COEUR DE TANT D'ENTREPRISES! ET CONTRAIREMENT À CERTAINS PRÉJUGÉS, LE DÉVELOPPEMENT LOGICIEL, C'EST UN VRAI TRAVAIL D'ÉQUIPE! ALORS SI ÇA T'INTÉRESSE D'EN SAVOIR PLUS, JE SUIS LÀ! :-)

CE QUE J'👍

- LE CHANGEMENT CONSTANT: TU DOIS SANS CESSER RENOUVELER TES CONNAISSANCES. CE QUI EST BON AUJOURD'HUI NE LE SERA PEUT-ÊTRE PLUS DEMAIN, ALORS VAUT MIEUX ÊTRE PRÊT À EMBARQUER SUR LA VAGUE!
- LE CONTEXTE: J'AI TRAVAILLÉ DANS LE DOMAINE DU DIVERTISSEMENT, SUR DES LOGICIELS QUI TE PERMETTENT D'ÉCOUTER TES SÉRIES ET TES FILMS FAVORIS! MAIS J'AI AUSSI TRAVAILLÉ SUR DES APPLICATIONS MOBILES DÉDIÉS AU VÉHICULES D'URGENCE, OÙ NOTRE TRAVAIL AVAIT UN RÉEL IMPACT SUR LA VIE DES GENS!

CE QUE J'👎

- LE DOMAINE DE L'INFORMATIQUE ET DU GÉNIE LOGICIEL EST UNE DISCIPLINE JEUNE, SI ON LA COMPARE À L'ARCHITECTURE METTONS. ALORS NOUS SOMMES SOUVENT EN MODE "EXPÉRIMENTATION" OÙ SE TROUVE SOUVENT UNE ZONE GRISE.
- LES SOLUTIONS À NOS PROBLÉMATIQUES NE SONT PARFOIS PAS TRÈS ÉVIDENTES, ET ÇA ARRIVE QU'ON SE TROMPE ET QU'ON DOIT VIVRE AVEC LES IMPACTS!



FORMATION

BACCALAURÉAT EN INFORMATIQUE ET GESTION
UNIVERSITÉ LAVAL

DEC EN INFORMATIQUE INDUSTRIELLE
CÉGEP DE LÉVIS-LAUZON



MYRIAM MOAR

DÉVELOPPEUSE LOGICIEL ET SCRUM
MASTER

@ ELAPSE TECHNOLOGIES

LANGUES PARLÉES
FRANÇAIS
ANGLAIS
INNU (DÉBUTANT)



MES TÂCHES

• ARCHITECTURER ET CODER

-QUAND ON AJOUTE UNE FONCTIONNALITÉ À UN LOGICIEL, ON SE DOIT DE RÉFLÉCHIR DE LA FAÇON DONT ON VA L'ÉCRIRE DANS LE CODE. LE CODE D'UN LOGICIEL, C'EST COMME UNE MAISON! ON PEUT LA BÂTIR DU DÉBUT, MAIS UNE FOIS QU'ELLE EST LÀ, ELLE VIEILLIT ET DOIT S'ADAPTER À NOS BESOINS QUI CHANGENT DANS LE TEMPS: DÉCORATIONS, RÉNOVATIONS, AGRANDISSEMENTS! ON UTILISE DES LANGAGES DE PROGRAMMATION POUR CODER. IL Y EN A DES DIFFÉRENTS, MAIS SOUVENT LA LOGIQUE RESTE LA MÊME. LE BUT DU JEU, C'EST D'ÉCRIRE EN CODE LA LOGIQUE NÉCESSAIRE LE PLUS CLAIREMENT POSSIBLE, AVEC UNE SOLUTION JUSTE ASSEZ SIMPLE POUR RÉPONDRE AU BESOIN... MAIS PAS TROP COMPLEXE POUR ÉVITER QU'ON AIT À TOUT CHANGER, LA PROCHAINE FOIS QU'ON AURA À REPASSER PAR LÀ POUR MODIFIER QUELQUE CHOSE. UN PETIT CASSE-TÊTE INTÉRESSANT.

• ANIMER DES RENCONTRES

-LE DÉVELOPPEMENT LOGICIEL, C'EST UN VRAI TRAVAIL D'ÉQUIPE! ET POUR BIEN COLLABORER, ON SE DOIT DE BIEN COMMUNIQUER. PAR EXEMPLE, DANS MON ÉQUIPE, LE MATIN NOUS FAISONS UNE RENCONTRE "DAILY SCRUM". À TOUR DE RÔLE, CHACUN EXPRIME CE QU'IL A FAIT LE JOUR D'AVANT, CE QU'IL COMPTE FAIRE AUJOURD'HUI ET S'IL A BESOIN D'AIDE POUR EFFECTUER SON TRAVAIL.
-CHAQUE DEUX SEMAINES, NOUS EFFECTUONS UNE "RÉTROSPECTIVE". NOUS REGARDONS LE TRAVAIL ACCOMPLI, ET C'EST LE MOMENT DE DISCUTER DE CE QUI A BIEN ÉTÉ, ET CE QUI A MOINS BIEN ÉTÉ... J'ADORE ANIMER CE GENRE DE RENCONTRE ET J'ESSAYE CHAQUE FOIS D'AJOUTER UN ÉLÉMENT AMUSANT, QUE CE SOIT UN JEU, UNE ACTIVITÉ OU UNE SURPRISE! APRÈS TOUT, ON PASSE TELLEMENT DE TEMPS AU TRAVAIL, VAUT MIEUX RENDRE CELA AGRÉABLE!

• ENSEIGNER

-LORSQU'ON TRAVAILLE EN ÉQUIPE, IL EST PROBABLE QUE CELLE-CI SE CONSTITUE DE PERSONNES AYANT DIFFÉRENTES EXPÉRIENCES ET CONNAISSANCES. PARFOIS, IL EST NÉCESSAIRE DE CRÉER DES MOMENTS DE PARTAGE DANS LE BUT D'EN APPRENDRE PLUS SUR UN SUJET SPÉCIFIQUE ET DE SE METTRE TOUS À NIVEAU PAR RAPPORT À CELUI-CI. CES PÉRIODES D'EXERCICES, NOUS LES NOMMONS "KATAS"! CETTE EXPRESSION NOUS VIENT DES ARTS MARTIAUX JAPONAIS: AFIN DE S'AMÉLIORER, IL FAUT PRATIQUER NOS GESTES DE FAÇON RÉGULIÈRE! JE PRENDS SOUVENT LE RÔLE D'ENSEIGNANTE AU SEIN DE MES COLLÈGUES. JE PLANIFIE DES SUJETS NOUVEAUX ET INTÉRESSANTS, ET JE CRÉE DES EXERCICES QU'ON PEUT FAIRE TOUS ENSEMBLE. C'EST AUSSI L'OCCASION D'INTRODUIRE UN SUJET DRÔLE ET SURPRENANT, AFIN DE RENDRE LA SESSION PLUS AGRÉABLE ET LUDIQUE. QU'ON SOIT JEUNE OU VIEUX, ON APPRENDS TOUS MIEUX VIA LE JEU!